

ActionTrack: Järkkää tapahtuma!

Huom! Ennen suunnistuksen aloitusta ryhmällä tulee olla tapahtuma mietittynä. Tehtävät tulevat satunnaisessa järjestyksessä.

1. Miettikää tapahtumallenne nimi?
2. Miten kertoisitte tapahtumastanne muille opiskelijoille? Kirjatkaa suunnitelmanne.
3. Kuinka paljon nuorten, 13–18 vuotiaiden, olisi hyvä liikkua vähintään päivässä?
 - a) ½ tuntia
 - b) 1 tunti
 - c) 1,5 tuntia
 - d) 15 minuuttia
4. Tässä pisteessä on liikuntavälineitä. Suunnitelkaa ja kuvatkaa video, miten näillä liikuntavälineillä voisi toteuttaa taukoliikuntahetken opiskelujen lomassa.
5. Laittakaa ohjaajan ohjeet oikeaan aikajärjestykseen numeroin (1-8):
Tapahtuman, pelin tai leikin esittely (3)
Peli- tai leikkivaihe (7)
Alkuvalmistelut: tila ja välineet kuntoon (1)
Yhteinen lopetus (8)
Jako ryhmiin tai joukkueisiin (4)
Ohjaajat esittäytyvät osallistujille (2)
Pelin tai leikin ohjeistaminen (5)
Harjoituskierrros (6)
6. Kirjatkaa tapahtuman järjestämisessä tarvittavien henkilöiden roolit.
7. Kenen auton rekisterinumero on 313?
8. Sopikaa joukostanne yksi ohjaaja, joka ohjaa teille muille jonkin liikuntaleikin/-pelin. Mitä teitte ja mitä leikin ohjeistuksessa on tärkeää huomioida?
9. Äänittäkää tapahtumastanne ”radiomainos”.
10. Ottakaa hauska kuva ryhmästäanne.